

## Prix NUMIX 2026

### LISTE DES LAURÉAT.E.S

#### **360° et dôme - 360° & Dome**

- **Water Organoids** - Société des arts technologiques [SAT], Shapes Of Emergence

#### **Art numérique - Digital Art**

- **NEST: Colony** - Iregular

#### **Mention – Balado – Excellence en production audionumérique indépendante - Mention – Podcast – Excellence Award in Independent Digital Audio Production**

- **URBANIA**

#### **Balado – Enjeu de société - Podcast – Social Issue**

- **Ramener la guerre à la maison** - Radio-Canada OHdio, ARTE Radio

#### **Balado – Fiction et expérimental - Podcast – Fiction and Experimental**

- **Enfermée** - Catherine Lavoie, Marc Rémillard

#### **Balado – Histoire, culture et sciences - Podcast – History, Culture and Science**

- **Comment tu dis ça?** - Visages régionaux, Fédération québécoise des municipalités

#### **Capsule et série – Contenu court et reel (médias sociaux) - Capsule and series – Short content and social media reel**

- **Le service parental** - Télé-Québec, Naître et grandir

#### **Capsule et série – Documentaire et reportage - Capsule and series – Documentary and reportage**

- **T'étais où Serge?** - Avanti-Toast, ICI TOU.TV

#### **Capsule et série – Fiction - Capsule and series – Fiction**

- **Ayer's Cliff** - Romeo & Fils, ICI TOU.TV

#### **Capsule et série – Jeunesse et famille - Capsule and series – Youth and Family**

- **NUNAGA Ma terre : récits croisés** - Couleur.tv

#### **Mention – Coup de cœur du public - Mention – People's Choice**

- **Échouées** - Amalga, Télé-Québec

#### **Exposition - Exhibition**

- **Trouver refuge** - Musée de la civilisation, MÖ FILMS, Karine Giboulo

#### **Impact social - Social Impact**

- **WeOui: Jeunesse** - Litote

## **Installation, mapping et art dans l'espace public - *Installation, Projection-Mapping & Public Art***

- **Water Orchestra** - Ottomata, Philadelphia Center City District

## **Marketing expérientiel - *Brand Activations & Events***

- **En un clin d'œil** - LG2, Zoo de Granby

## **Parcours et expérience ludique - *Immersive Walks & Entertainment experiences***

- **Pulsations** - Compagnie française des expositions (COFREX), GSM Studios, Justine Emard

## **Relève étudiante - *Création numérique - Student Emerging Talent - Digital Creation***

- **PANOPTIKODE** - Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, campus de Rouyn-Noranda

## **Spectacle et arts vivants - *Live Performance & Performing Arts***

- **La Haine - Jusqu'ici rien n'a changé** - Silent Partners Studio

## **Succès international - *International Success***

- **Supply + Demand**

## **XR**

- **Blur** - PHI Studio, Riverbed Theatre, Onassis Culture

## **International - *360 et dôme - International - 360° & Dome***

- **Volt[age] - an immersive ballet** - Nicolas Landrieux, Kunstkraftwerk Leipzig

## **International - *Art numérique - International - Digital Art***

- **NEST: Colony** - Iregular

## **International - *Exposition - International - Exhibition***

- **Into the Volcano** - Normal Studio, Perlan

## **International - *Installation, mapping et art dans l'espace public - International - Installation, Projection-Mapping & Public Art***

- **Water Orchestra** - Ottomata, Philadelphia Center City District

## **International - *Parcours et expérience ludique - International - Immersive Walks & Entertainment experiences***

- **Signal Space** - Signal Playground

## **International - *XR***

- **A Long Goodbye** - Cassette for timescapes, Tarantula, Valk Productions, Unframed Collection

## **Hommage 2026**

- **Michel Lemieux**

## **GRAND PRIX 2026**

- **La Haine - Jusqu'ici rien n'a changé** - Silent Partners Studio